

氏名 \_\_\_\_\_

1. 基数変換

10進数に直しなさい

(1 0 1 0 1 0 0 1)<sub>2</sub> \_\_\_\_\_ (2B)<sub>16</sub> \_\_\_\_\_  
 (5 5)<sub>8</sub> \_\_\_\_\_ (6 2)<sub>7</sub> \_\_\_\_\_

2. ASCIIコード

次の文字のASCIIコード番号を記しなさい

「A」 \_\_\_\_\_ 「7」 \_\_\_\_\_  
 「@」 \_\_\_\_\_ ヌル文字 \_\_\_\_\_

3. 書式指定文字

以下のプログラムの「?」部分に入る書式指定文字を記せ（実行結果を考慮する）

```
int x = 123;
double y = 123.456;
char z = 109;
printf(" ?¥n", x);
printf(" ?¥n", y);
printf(" ?¥n", z);
```

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**【実行結果】**  
**0 0 1 2 3**  
**1 2 3. 4 6**  
**m**

5. 順次処理

以下のプログラムの実行結果を記せ

```
int n = 10, m = 3, x;
x = n % m;
printf("%d¥n", x);
```

\_\_\_\_\_

6. 分岐処理

以下のプログラムにおいて、以下の【入力値】を入力した際の実行結果を記せ

```
int n;
scanf("%d", &n);
if(n < 0){
    printf("メロン¥n");
}
else if(n > 0){
    printf("いちご¥n");
}
else{
    printf("トマト¥n");
}
```

\_\_\_\_\_

**【入力値】**  
**0の場合**  
**- 1 2 3の場合**  
**1の場合**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## 7. 反復処理

次のプログラムの実行結果を記せ

```
int i, gokei = 0;
i = 10;
while(i <= 30){
    gokei += i;
    i+=10;
}
printf("%d\n", gokei);
```

---

## 8. 配列

配列のイメージを図示せよ（添え字、配列内の値）

```
double suti[] = { 0.5, 10.2, 5.8, 4.9, 123.1};
```

```
char moji[] = "DAKARANANI?";
```

```
int s[][2] = { 10, 5, 100, 20, 0, 80};
```

```
char mojiretu[][4] = {"AAA", "BBB", "CC"};
```

## 9. プログラム作成問題（※E-mailにて問題10と一緒にZIP圧縮して提出する）

ループ処理を使って半角「A」から「Z」までを画面に出力するプログラムを作成せよ。

【実行イメージ】

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**

提出ファイル名： kimatu1.c

## 10. プログラム作成問題

キーボードから数値を入力させ、入力した数値が偶数なら「■」、奇数なら「○」を表示させるプログラムを作成せよ。

提出ファイル名： kimatu2.c

以 上